

COPA DE CAMPEONES

Salou, 10 al 13 de abril del 2025

10 Abril (JUEVES)

Copa Salou Individual Inicio: 20:00h

Categorías A y B – Cricket, cuadrante doble cara*, dos partidas ganadas tanto por ganadores como por perdedores. la semifinal y final de ganadores, que serán al mejor de cinco).

-Inscripción: 15€ por jugador. – Horario inscripción: 17:00h – 19:45h -Inicio del evento: 20:00

PREMIOS COPA SALOU INDIVIDUAL	
Categoría A Inicio: 20:00	Categoría B Inicio: 20:00
1º - 300€	1º - 200€
2º - 150€	2º - 100€
3º - 100€	3º - 50€

11 Abril (VIERNES)

Campeonato Cricket Individual Inicio: 10:00h – 13:00h (según categoría)

Categorías A, B, C y Femenina – Cricket, cuadrante doble cara*, dos partidas ganadas tanto por ganadores, como por perdedores. La semifinal y final de ganadores, que serán al mejor de cinco).

- Inscripción: 20€ por jugador. - Horario inscripción: de 09:00h hasta 15 minutos antes del inicio de la categoría
Las mujeres pueden optar por inscribirse en la categoría A, B o C, según su nivel, o en la categoría Femenina.

CATEGORIA	MEDIA
CATEGORIA A	+ 3.4
CATEGORIA B	De 2.4 a 3.39
CATEGORIA C	De 1.8 a 2.39
Media mínima	1.8

PREMIOS CAMPEONATO CRICKET INDIVIDUAL			
Categoría A Inicio 13:00h	Categoría B Inicio 10:30h	Categoría C Inicio 10:00h	Categoría Femenina Inicio 13:00h
1º - 600€	1º - 300€	1º - 200€	1º - 250€
2º - 300€	2º - 150€	2º - 100€	2º - 150€
3º - 200€	3º - 100€	3º - 70€	3º - 80€
4º - 100€	4º - 50€	4º - 40€	4º - 50€

Campeonato Cricket por Parejas Inicio: 18:00h – 19:00h (según categoría)

Habrà 3 categorías; A, B y C, con los dos jugadores inscribiéndose en los PIMs. Los dos componentes de la pareja se inscriben en los PIMs, los cuales fijarán la categoría de la pareja en función de la suma de medias de los componentes.

Se juega Cricket, cuadrante doble cara*, dos partidas ganadas tanto por ganadores, como por perdedores (excepto la semifinal y final de ganadores, que serán al mejor de cinco).

- Inscripción: 15€ por jugador. - Horario inscripción: de (16:00h) hasta 15 minutos antes del inicio de la categoría. Los clasificados en uno de los 4 primeros puestos en las categorías B, C y Femenina del Campeonato Cricket Individual serán subidos de categoría al inscribirse en el Campeonato de Parejas.

CATEGORIA	MEDIA**
CATEGORIA A	+ 5.80
CATEGORIA B	De 4.50 a 5.79
CATEGORIA C	Hasta 4.49

**Suma de la media de los dos jugadores

PREMIOS CAMPEONATO CRICKET por PAREJAS		
Parejas – Categoría A Inicio 19:00h	Parejas – Categoría B Inicio 18:00h	Parejas – Categoría C Inicio 18:00h
1º - 600€	1º - 300€	1º - 200€
2º - 300€	2º - 200€	2º - 150€
3º - 200€	3º - 100€	3º - 80€
4º - 100€	4º - 60€	4º - 40€
Inscripción 16:00h – 19:30h	Inscripción 16:00h – 18:15h	Inscripción 16:00h – 17:45h

* = El cuadrante de doble cara se juega como el cuadrante doble KO, excepto que no se enfrentan el ganador de los ganadores con el ganador de los perdedores, siendo el ganador de los ganadores el campeón.

12 de Abril (SÁBADO)

Campeonato por Equipos

Inicio: 09:00h – 09:45h (según categoría)

Primera fase: liguilla con grupos de 4 se clasificarán 2 equipos por grupo para la segunda fase.

Modo de juego:

- **Categorías A, B y Femenino:** acta de **5 partidas** mixta cricket - **501 DO** (diana: **25/50**)
- **Categoría C:** acta de **5 partidas** mixta cricket- **301 DO** (diana: **50/50**).

Se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando los dos equipos con más puntos. En el caso de un empate en puntos, se sumarán las partidas ganadas en total por cada equipo, clasificando el equipo con la puntuación mayor. En el caso de que persista un empate después de sumar las partidas ganadas se clasificará el ganador del encuentro entre los dos equipos empatados. En el caso de un triple empate después de aplicar estos criterios, el director del campeonato podrá especificar un método adicional de desempate, a su discreción, como por ejemplo jugar una partida de 701.

Segunda fase: un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas.

En la liguilla es necesario completar el acta, pero para el cuadrante KO directo será suficiente ganar 3 partidas.

En el caso de asignar dos dianas para un enfrentamiento, será obligatorio jugar las partidas de forma simultánea.

HORARIOS CAMPEONATO POR EQUIPOS			
Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría Femenina
Inicio y fin: de 14:00h a 15:15h	Inicio y fin: de 09:15h a 10:30h	Inicio y fin: de 09:00h a 10:15h	Inicio y fin: de 14:00h a 15:15h
2º Ronda: de 15:30h a 16:45h	2ª Ronda: de 10:45h a 12:00h	2ª Ronda: de 10:30h a 11:45h	2ª Ronda: de 15:30h a 16:45h
3º Ronda: de 17:00h a 18:15h	3º Ronda: de 12:15h a 13:30h	3º Ronda: de 12:00h a 13:15h	3º Ronda: de 17:00h a 18:15h

- Los equipos no serán llamados en el transcurso de las liguillas (sí en el cuadrante final)
- La organización establecerá unos horarios de juego establecidos.
- Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los puntos de información (PIMs).
- El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda.
- El acta debe estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.

PREMIOS DEL CAMPEONATO POR EQUIPOS

Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría F
1º 1.200€	1º 1.000€	1º 800€	1º 600€
2º 600€	2º 500€	2º 400€	2º 400€
3º 300€	3º 250€	3º 200€	3º 200€
4º 200€	4º 100€	4º 100€	4º 100€

ENTREGA DE TROFEOS – sábado, 12 de abril a las 23:00h aproximadamente.

REGLAS DEL CAMPEONATO

Los jugadores deberían familiarizarse con todas las Reglas del Campeonato, consultando el librito editado con tal fin. Se resalta a continuación, en formato resumido, algunas de las normas más importantes:

RESUMEN DE LAS NORMAS MÁS IMPORTANTES

Inscripción

1. Todas las inscripciones se realizarán a través de los PIM's verdes con la tarjeta de jugador, y no manualmente en la mesa de control.
2. Cualquier categoría que no tenga un mínimo de 16 jugadores/parejas no se lanzará (a los jugadores inscritos en esa categoría se les dará la oportunidad de jugar en la que le corresponda por su media).
3. **Solo se podrá estar jugando en una competición a la vez.**
4. La **ficha** del jugador carece de valor si no va acompañada del **DNI**, pasaporte o carné de conducir, y debe presentarse solo antes del inicio del enfrentamiento. Se sancionará al equipo que solicite la documentación durante el enfrentamiento con la pérdida de la partida en curso y la siguiente, si la hubiera.

Boletines y actas

5. El acta del partido no puede salir de la **sala de juego**. Tiene que estar en la mesa de control o en la máquina. El equipo que no cumpla esta normativa será descalificado.
6. En el boletín individual y de parejas debe constar el resultado del enfrentamiento y únicamente la **firma del ganador** en su casilla correspondiente. La organización no se hace responsable de los errores en la cumplimentación de los datos. (*Ejemplo: firma del ganador en la casilla del contrincante*). En el campeonato por equipos, el acta del partido deberá llevar la firma de los **dos capitanes** y en el boletín, que se encuentra al dorso del acta, solamente deberá **firmar el capitán** del equipo ganador.
7. No se puede **falsificar** un acta en sus componentes o en sus medias parcial o totalmente, así como firmarla para dar como finalizado un enfrentamiento que en realidad no se ha jugado. Se podrá sancionar a los jugadores/equipos con la expulsión del campeonato.
8. Todas las actas en el campeonato por equipos deberán estar debidamente rellenas con las **medias detalladas** de cada jugador.
9. Si un jugador quita las medias antes de que puedan apuntarse en el acta, su equipo pierde esa partida o, en caso de ser el perdedor, la siguiente. **NOTA: Esta norma solo se aplicará en el caso que el mismo equipo la infrinja más de dos veces durante el transcurso del campeonato. EN LAS CATEGORÍAS MASCULINA A Y FEMENINA no se aplicará la sanción, pero sí se deben apuntar las medias.**

Avisos en las ligas de equipos

10. Durante la liguilla los equipos no tendrán ni llamada de lanzamiento ni aviso. La organización establecerá unos horarios de juego por cada ronda. Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los puntos de información (PIM's). El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda. El acta deberá estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.
11. Aquel equipo que no esté presente en la máquina pasados 10 minutos de la hora de inicio de cada encuentro, perderá una partida cada 5 minutos hasta que se complete el acta. *Ejemplo: 09:30h inicio, 09:40: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 09:45 (5 minutos más) dará una partida por perdida, 09:50 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta completar el acta o ganar el enfrentamiento.*
12. Si un equipo no termina todos los partidos de su fase de liga, se le asignarán 2 puntos y un resultado de 5-0 al resto de equipos del grupo.

Avisos en cuadrantes de individual, parejas y equipos

13. El tiempo entre llamada de lanzamiento y aviso es de **5 minutos**.
14. Aquel jugador que sea llamado **2 veces (lanzamiento + 1 aviso)** y no se presente, será eliminado pasados 5 minutos de la segunda llamada.
15. Avisos para equipos en la fase de cuadrantes aquel equipo que sea llamado 2 veces (lanzamiento + 1 aviso) y no se presente pasados 5 minutos de la segunda llamada, perderá una partida cada 5 minutos hasta ser eliminado. *Ejemplo: 12:05h: llamada de lanzamiento. 12:10: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 12:15: (5 minutos más) dará una partida perdida, 12:20 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta ganar el enfrentamiento.*

Horarios y tiempos de juego

16. La duración máxima de juego de un enfrentamiento individual/parejas es de **30 minutos** (contabilizado desde la hora de lanzamiento que aparece en el boletín/acta) y de un enfrentamiento por equipos es de **1 hora y cuarto** (contabilizado desde la hora preestablecida por la organización para cada ronda). Si transcurrido este tiempo no se ha finalizado el encuentro, se dictaminará como ganador al jugador, pareja o equipo que tenga más puntos.
17. En el campeonato por equipos la organización podrá asignar **dos dianas** para un mismo encuentro, lo que implica la obligatoriedad de usarlas de forma simultánea.
18. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios.

Eliminados y descalificados

19. Los equipos que superen **un 20% la media** de corte de su categoría, serán eliminados.
20. Los equipos que se presenten al Campeonato con menos de 4 jugadores no podrán jugar (serán eliminados y perderán el derecho a la devolución de la fianza). Los equipos de 5 jugadores inscritos que se presenten a un enfrentamiento con **4 componentes** podrán jugar, pero perderán el derecho a la devolución de la fianza. (si no han avisado a la organización el día anterior)
21. No se devolverá la fianza al equipo que no se presente a algún encuentro del campeonato, o haya sido descalificado por incumplimiento de las normas.

Pago de premios en metálico

22. Todos los premios, incluidos los premios en metálico, serán entregados durante la ceremonia de entrega de trofeos (sábado, 12 de abril del 2025, a las 23:00h aproximadamente).