

2025 BULLSHOOTER DART FEDERATION

**CAMPEONATO NACIONAL DARDOS
del 27 al 30 de noviembre**



Palau Municipal
D'Esports L'illa
Benidorm



GRD DOBLEBULL

COMUNITAT
VALENCIANA

VIAJES BERTI-GA

AGENCIA ESPECIALIZADA EN EVENTOS DEPORTIVOS



ajuntament  benidorm
regidoria d'esports


PALAU MUNICIPAL D'ESPORTS
L'ILLA DE BENIDORM



GENERALITAT
VALENCIANA

Campeonato Nacional de Dardos por Equipos, Parejas e Individual, Open Tripletas.

Organizado por GRD DOBLEBULL

27 de noviembre al 30 de noviembre 2025

Lugar de juego:

Palau Municipal d'Esports L'Illa de Benidorm

Partida Salto del Agua

Benidorm 03502

(Alicante)

La ceremonia de entrega de trofeos y el pago de los premios en metálico serán el sábado a las 22:30h.

No habrá parada ni para comer ni para cenar en ninguna modalidad ni categoría.

No se puede estar participando en dos eventos a la vez.

Todas las dianas estarán abiertas.

Jueves 27 de noviembre 2025

CAMPEONATO INDIVIDUAL CRICKET

Inscripción: **20€ por jugador**; Exclusivamente para jugadores con un ranking certificado de Bullshooter Dart Federation y organizaciones certificadas.

Inicio: **18:00h – 18:40h** (según categoría).

- **Categoría B – MPR 3,39 Máximo**
- **Categoría C – MPR 2-39 Máximo**

MODO DE JUEGO

- Cricket 3 partidas en la fase de liguilla y mejor de 3 partidas en la fase de ko directo
- Primera fase: liguilla con grupos de 4 (o 3) clasificando 2 equipos por grupo para la segunda fase
- Segunda fase: Ko directo
- Las mujeres podrán jugar en la categoría según su ranking o en la femenina.
- Los boletines se recogen y se llevan a la máquina, una vez terminado se firma y se entregan en mesa
- No se hará ninguna llamada.
- El jugador que esté en la máquina con el boletín, después de esperar 10 minutos al contrincante, en el minuto 15 desde la hora de lanzamiento se anotará una partida como ganada.
- En el minuto 20 se anotará una segunda partida como ganada.
- En el minuto 25 se anotará una tercera partida ganada.
- Los jugadores tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's)
- Será responsabilidad de cada jugador estar pendiente de su cuadrante y su turno de juego (no se llamará por megafonía)
- **Si transcurrido el tiempo asignado al encuentro este no se ha finalizado, se dictaminará como ganador al jugador que tenga más partidas ganadas**

LIGUILLA INDIVIDUALES

| Categoría A | Categoría B –MPR 3,39 Máximo | Categoría C – MPR 2-39 Maximo | Categoría Femenina |
|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| Inicio y fin: <u>18:40h</u> - 19:20h | Inicio y fin: <u>18:00h</u> - 18:40h | Inicio y fin: <u>18:40h</u> - 19:20h | Inicio y fin: <u>18:00h</u> - 18:40h |
| 2º Ronda: 20:00h - 20:40h | 2ª Ronda: 19:20h - 20:00h | 2º Ronda: 20:00h - 20:40h | 2ª Ronda: 19:20h - 20:00h |
| 3º Ronda: 21:20h - 22:00h | 3º Ronda: 20:40h - 21:20h | 3º Ronda: 21:20h - 22:00h | 3º Ronda: 20:40h - 21:20h |

KO DIRECTO INDIVIDUAL

| Categoría A | Categoría B | Categoría C | Categoría femenina |
|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| Inicia & fin 22:15h – 22:45h | Inicia & fin 21:40h – 22:10h | Inicia & fin 22:20h – 22:50h | Inicia & fin 22:15h – 22:45h |
| 2ª ronda 22:55h – 23:25h | 2ª ronda 22:20h – 22:50h | 2ª ronda 23:00h – 23:30h | 2ª ronda 22:55h – 23:25h |
| 3ª ronda 23:35h – 00:05h | 3ª ronda 23:00h – 23:30h | 3ª ronda 23:40h – 00:10h | 3ª ronda 23:35h – 00:05h |
| 4ª ronda 00:15h – 00:45h | 4ª ronda 23:40h – 00:10h | 4ª ronda 00:20h – 00:50h | 4ª ronda 00:15h – 00:45h |
| 5ª ronda 00:55h – 01:25h | 5ª ronda 00:20h – 00:50h | 5ª ronda 01:00h – 01:30h | |
| | 6ª ronda 01:00 – 01:30 | 6ª ronda 01:40 – 02:10 | |

PREMIOS

| Premios | Categorías | | | |
|---------|------------|------|------|----------|
| | A | B | C | Femenina |
| 1º | 700€ | 350€ | 250€ | 250€ |
| 2º | 350€ | 200€ | 150€ | 150€ |
| 3º | 200€ | 120€ | 100€ | 100€ |
| 4º | 100€ | 80€ | 50€ | 50€ |
| 5º & 6º | 50€ | 40€ | 30€ | 30€ |
| 7º & 8º | 30€ | 20€ | 20€ | 20€ |

Viernes 28 de noviembre 2025

CAMPEONATO OPEN TRIPLETAS

Inscripción: Para las tripletas de Bullshooter Dart federation inscritos hasta el 30 de octubre la inscripción será 45€ por tripleta, para los inscritos hasta el 15 de noviembre será de 55€ y a partir del 16 de noviembre será de 65€. Para las demás tripletas de organizaciones certificadas por Bullshooter la inscripción será de 120€ por tripletas. Cualquier tripleta podrá darse de baja hasta el 25 de noviembre y se le devolverá la inscripción.

Inicio: 09:00h

MODO DE JUEGO

Acta de 5 partidas jugando a 701 DO cada tripleta en un marcador (diana: 25/50).

Primera fase: LIGUILLA con grupos de 4 (o 3) clasificando 2 equipos por grupo para la segunda

Segunda fase: cuadrante KO DIRECTO

- **Categoría A - MPR 11 máximo**
- **Categoría B - MPR 8,70 máximo**
- Se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando los dos equipos con más puntos. En el caso de un empate en puntos, se sumarán las partidas ganadas en total por cada tripleta, clasificando la tripleta con la puntuación mayor. En el caso de que persista un empate después de sumar las partidas ganadas se clasificará el ganador del encuentro entre las dos tripletas empatadas. En el caso de un triple empate después de aplicar estos criterios, el director del campeonato podrá especificar un método adicional de desempate, a su discreción, como por ejemplo jugar una partida de "High Score".

Segunda fase: un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas (no es necesario completar el acta).

- Las tripletas no serán llamados en el transcurso del campeonato
- Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's).
- El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda.
- El acta debe estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.
- Estos horarios son orientativos, pudiendo ser modificados por la organización durante el transcurso del torneo.
- Será responsabilidad de cada jugador estar pendiente de su cuadrante y su turno de juego (no se llamará por megafonía)
- Si transcurrido el tiempo asignado al encuentro este no se ha finalizado, se dictaminará como ganador al equipo que tenga más partidas ganadas

LIGUILLA TRIPLETAS

| Categoría A -MPR 11 máximo | Categoría B - MPR 8,70 máximo |
|--|--|
| Inicio y fin: de 09:00h a 10:15h | Inicio y fin: de 09:00h a 10:15h |
| 2º Ronda: de 10:30h a 11:30h | 2ª Ronda: de 10:30h a 11:30h |
| 3º Ronda: de 11:45h a 12:45h | 3º Ronda: de 11:45h a 12:45h |

KO DIRECTO TRIPLETAS

| Categoría A | Categoría B |
|--|--|
| Inicio y fin: de 13:30h a 14:45h | Inicio y fin: de 13:15h a 14:30h |
| 2º Ronda: de 15:00h a 16:00h | 2º Ronda: de 14:45h a 15:45h |
| 3º Ronda: de 16:15h a 17:15h | 3º Ronda: de 16:00h a 17:00h |
| 4º Ronda: de 17:30h a 18:30h | 4º Ronda: de 17:15 a 18:15h |

PREMIOS

| Categorías | | |
|-------------------|-------------|-------------|
| Premios | A | B |
| 1º | 600€ | 400€ |
| 2º | 400€ | 200€ |
| 3º | 200€ | 150€ |
| 4º | 100€ | 100€ |

CAMPEONATO PAREJAS CRICKET

Inscripción: **20 € por jugador**; Exclusivamente para jugadores con un ranking certificado por Bullshooter Dart Federation y organizaciones certificadas.

Inicio: **18:00h – 18:40h** (según categoría)

- Categoría A – MPR **7,20** Máximo
- Categoría B – MPR **5,79** Máximo
- Categoría C – MPR **4,39** Máximo

MODO DE JUEGO

- Cricket 3 partidas en la fase de liguilla y mejor de 3 partidas en la fase de ko directo
 - **Primera fase:** liguilla con grupos de 4 (o 3) clasificando 2 equipos por grupo para la segunda fase.
 - **Segunda fase:** Ko directo
- Ambos jugadores jugarán en el mismo marcador.**

NOTA: la categoría de la pareja será la resultante de la suma del ranking/media de los dos componentes.

- Los boletines se recogen y se llevan a la máquina, una vez terminado se firma y se entregan en mesa
- No se hará ninguna llamada.
- El jugador que esté en la máquina con el boletín, después de esperar 10 minutos, en el minuto 15 desde la hora de lanzamiento se anotará una partida como ganada.
- En el minuto 20 se anotará una segunda partida como ganada.
- En el minuto 25 se anotará una tercera partida ganada
- Los jugadores tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's)
- Será responsabilidad de cada jugador estar pendiente de su cuadrante y su turno de juego (no se llamará por megafonía)
- **Si transcurrido el tiempo asignado al encuentro este no se ha finalizado, se dictaminará como ganador al equipo que tenga más partidas ganadas**

LIGUILLA PAREJAS

| Categoría A -MPR 7,2 máximo | Categoría B -MPR 5,79 máximo | Categoría C – MPR 4,39 máximo |
|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| Inicio y fin: 18:40h - 19:20h | Inicio y fin: 18:00h - 18:40h | Inicio y fin: 18:40h - 19:20h |
| 2ª Ronda: 20:00h - 20:40h | 2ª Ronda: 19:20h - 20:00h | 2ª Ronda: 20:00h - 20:40h |
| 3ª Ronda: 21:20h - 22:00h | 3ª Ronda: 20:40h - 21:20h | 3ª Ronda: 21:20h - 22:00h |

KO DIRECTO PAREJAS

| Categoría A | Categoría B | Categoría C |
|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| Inicia & fin 22:15h – 22:45h | Inicia & fin 21:40h – 22:10h | Inicia & fin 22:20h – 22:50h |
| 2ª ronda 22:55h – 23:25h | 2ª ronda 22:20h – 22:50h | 2ª ronda 23:00h – 23:30h |
| 3ª ronda 23:35h – 00:05h | 3ª ronda 23:00h – 23:30h | 3ª ronda 23:40h – 00:10h |
| 4ª ronda 00:15h – 00:45h | 4ª ronda 23:40h – 00:10h | 4ª ronda 00:20h – 00:50h |
| 5ª ronda 00:55h – 01:25h | 5ª ronda 00:20h – 00:50h | 5ª ronda 01:00h – 01:30h |
| | 6ª ronda 01:00 – 01:30 | 6ª ronda 01:40 – 02:10 |

PREMIOS

| | Categoría A | Categoría B | Categoría C |
|---------|-------------|-------------|-------------|
| 1º | 800€ | 400€ | 300€ |
| 2º | 400€ | 200€ | 150€ |
| 3º | 200€ | 120€ | 100€ |
| 4º | 100€ | 50€ | 50€ |
| 5º & 6º | 60€ | 40€ | 30€ |
| 7º & 8º | 30€ | 20€ | 20€ |

Sábado 29 noviembre 2025

CAMPEONATO NACIONAL EQUIPOS

Inscripción: Exclusivamente para equipos de Bullshooter Dart Federation **preinscritos**

Inicio: **09:00h – 09:45h** (según categoría)

MODO DE JUEGO

Primera fase: liguilla con grupos de 3 (o 4) clasificando 2 equipos por grupo para la segunda fase.

- **Categorías A, B y Femenino:** acta mixta de **5 partidas** jugando a **Cricket- 501 DO Team (diana: 25/50)**.

Categoría C: acta mixta de **5 partidas** jugando a **Cricket- 301 DO Team (diana: 25/50)**.

Se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando los dos equipos con más puntos. En el caso de un empate en puntos, se sumarán las partidas ganadas en total por cada equipo, clasificando el equipo con la puntuación mayor. En el caso de que persista un empate después de sumar las partidas ganadas se clasificará el ganador del encuentro entre los dos equipos empatados. En el caso de un triple empate después de aplicar estos criterios, el director del campeonato podrá especificar un método adicional de desempate, a su discreción, como por ejemplo jugar una partida de "High Score".

Segunda fase: un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas (no es necesario completar el acta). La final se juega en acta de 7 partidas

En el caso de asignar dos dianas para un enfrentamiento, será obligatorio jugar las partidas de forma simultánea.

LIGUILLA EQUIPOS

| Categoría A | Categoría B | Categoría C | Categoría Femenina |
|---|---|---|---|
| Inicio y fin: de 09:30h a 11:00h | Inicio y fin: de 09:15h a 10:45h | Inicio y fin: de 09:00h a 10:30h | Inicio y fin: de 09:45h a 11:15h |
| 2º Ronda: de 11:15h a 12:45h | 2ª Ronda: de 11:00h a 12:30h | 2ª Ronda: de 10:45h a 12:15h | 2ª Ronda: de 11:30h a 13:00h |
| 3º Ronda: de 13:00h a 14:30h | 3º Ronda: de 12:45h a 14:15h | 3º Ronda: de 12:30h a 14:00h | 3º Ronda: de 13:15h a 14:45h |
| Inicio cuadrante final 15:00h | Inicio cuadrante final 14:45h | Inicio cuadrante final 14:30h | Inicio cuadrante final 15:15 |

- KO DIRECTO EQUIPOS

| Categoría A | Categoría B | Categoría C | Categoría Femenina |
|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|
| Inicio Y fin 15:00h a 16:00h | Inicio Y fin 14:45h a 15:45h | Inicio Y fin 14:30h a 15:30h | Inicio Y fin 15:15 a 16:15h |
| 2º Ronda: de 16:15h a 17:15h | 2ª Ronda: de 16:00h a 17:00h | 2ª Ronda: de 15:45h a 16:45h | 2ª Ronda: de 16:30h a 17:30h |
| 3º Ronda: de 17:30h a 18:30h | 3º Ronda: de 17:15h a 18:15h | 3º Ronda: de 17:00h a 18:00h | 3º Ronda: de 18:00:h a 19:00h |
| 4º Ronda: de 18:45h a 19:45h | 4º Ronda: de 18:30h a 19:30h | 4º Ronda: de 19:15h a 20:15h | |
| 5º Ronda: de 20:00h a 21:00h | 5º Ronda: de 19:45h a 20:45h | 5º Ronda: de 20:30h a 21:30h | |
| | 6º Ronda: de 21:00h a 22:00h | 6º Ronda: de 21:45h a 22:45h | |

- Los equipos no serán llamados en el transcurso del campeonato
- Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's).
- El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda.
- El acta debe estar terminada **15 minutos** antes del comienzo de la ronda siguiente.
- Estos horarios son orientativos, pudiendo ser modificados por la organización durante el transcurso del torneo
- **Si transcurrido el tiempo asignado al encuentro este no se ha finalizado, se dictaminará como ganador al equipo que tenga más partidas ganadas**

PREMIOS CAMPEONATO NACIONAL POR EQUIPOS

Cada uno de los equipos campeones de las categorías de Nacional (A, B, C, y Femenina) ganarán **4 PLAZAS INDIVIDUALES** para participar en un **CAMPEONATO EUROPEO**, incluyendo el **alojamiento y las inscripciones para los eventos oficiales**. En caso de que un jugador de un equipo campeón no pueda viajar, podrá ser sustituido por otro(a) jugador(a) de Bullshooter Dart Federation del mismo club.

Sábado 29 noviembre 2025
noche

CEREMONIA DE ENTREGA DE TROFEOS – 22:30 h

En la entrega de trofeos y a la hora de subir al pódium los participantes no podrán exhibir ninguna publicidad, logo y/o parche que no sea compatible con los patrocinadores y organizadores del campeonato. Asimismo, todos los miembros de los equipos premiados, deberán ir vestidos de forma similar. El incumplimiento de esta norma podrá ocasionar la reducción de hasta el 50% del premio.

REGLAS DEL CAMPEONATO

Los jugadores deberían familiarizarse con todas las Reglas del Campeonato, consultando la página Web <https://tododardos.com/reglas-campeonatos>. En la mesa de control se podrá consultar un resumen de las reglas en un formato escrito.

Se resaltan a continuación, en formato resumido, algunas de las normas más importantes:

REGLAS DEL CAMPEONATO

Inscripción

1. Todas las **inscripciones** se realizarán a través de los kioscos de información verdes (PIM's) con la tarjeta/ficha de jugador, y no manualmente en la mesa de control. Es responsabilidad exclusiva de los participantes estar en posesión de su **ficha de jugador** personal para poder inscribirse en los PIM's. Si no la tienen o la han extraviado podrán solicitar una copia en la mesa de control; el valor por cada una de las copias realizadas será de **2€**.
2. Para validar a un equipo al comienzo de un encuentro la **ficha** del jugador carece de valor si no va acompañada del **DNI**, pasaporte o carné de conducir, y debe presentarse solo antes del inicio del enfrentamiento. Se sancionará al equipo que solicite la documentación durante el enfrentamiento con la pérdida de la partida en curso y la siguiente, si la hubiera.
3. **Solo se podrá estar jugando en una competición a la vez** (excepto el viernes en el campeonato de parejas cricket en caso de que fuera necesario).

Boletines y actas

4. El acta del partido no puede salir de la **sala de juego**. Tiene que estar en la mesa de control o en la máquina. El equipo que no cumpla esta normativa será descalificado.
5. En el boletín individual y de parejas debe constar el resultado del enfrentamiento y los **MPR** de cada partida, únicamente la **firma del ganador** en su casilla correspondiente. La organización no se hace responsable de los errores en la cumplimentación de los datos. (*Ejemplo: firma del ganador en la casilla del contrincante*). En el campeonato por equipos, el acta del partido deberá llevar la firma de los **dos capitanes** y en el boletín, que se encuentra al dorso del acta, solamente deberá **firmar el capitán** del equipo ganador.
6. No se puede **falsificar** un acta en sus componentes o en sus medias parcial o totalmente, así como firmarla para dar como finalizado un enfrentamiento que en realidad no se ha jugado. Se podrá sancionar a los jugadores/equipos con la expulsión del campeonato.
7. Todas las actas en el campeonato por equipos, individuales, parejas y tripletas deberán estar debidamente rellenas con las **medias detalladas** de cada jugador.
8. Si un jugador quita las medias antes de que puedan apuntarse en el acta, su equipo pierde esa partida o, en caso de ser el perdedor, la siguiente. **NOTA: Esta norma solo se aplicará en el caso que el mismo equipo la infrinja más de dos veces durante el transcurso del campeonato. EN LAS CATEGORÍAS MASCULINA A Y FEMENINA no se aplicará la sanción, pero sí se deben apuntar las medias.**

Avisos en las ligas de equipos y tripletas

9. Durante todo el campeonato de equipos no se harán ni llamadas de lanzamiento ni avisos. La organización establecerá unos horarios de juego por cada ronda. Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's). El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda. El acta deberá estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.
10. Aquel equipo que no esté presente en la máquina pasados 10 minutos de la hora de inicio de cada encuentro, perderá una partida cada 5 minutos hasta que se complete el acta. *Ejemplo: 09:30h inicio, 09:40: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 09:45 (5 minutos más) dará una partida por perdida, 09:50 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta completar el acta o ganar el enfrentamiento.*
11. **Si un equipo no termina todos los encuentros de su fase de la liga, se asignarán 2 puntos y un resultado de 5-0 a todos los demás equipos del grupo.**

Avisos en liguillas y cuadrantes de individual, parejas

12. No se hará ninguna llamada ni en liguilla ni en cuadrante. (el boletín no puede salir de la sala, debe estar o en la máquina o en la mesa de control) El jugador que esté en la máquina con el boletín, después de esperar 10 minutos al contrincante, en el minuto 15 desde la hora de lanzamiento se anotará una partida como ganada.
En el minuto 20 se anotará una segunda partida como ganada.
En el minuto 25 se anotará una tercera partida ganada.
Si transcurrido el tiempo asignado al encuentro este no se ha finalizado, se dictaminará como ganador al jugador, pareja o equipo que tenga más puntos.

Horarios y tiempos de juego

13. Periodo de calentamiento: Antes de comenzar la primera partida se permite a cada jugador realizar tres lanzamientos de calentamiento y adaptación a la diana. Este periodo de calentamiento está limitado a un máximo de 1 minuto por jugador. En el caso de una demora no justificada se podrá solicitar la intervención de un árbitro, quien podrá aplicar una sanción consistente en la pérdida de un turno. Si el jugador continúa con la infracción se le sancionará con la pérdida de una partida y si reincide con la pérdida del enfrentamiento.
14. La duración máxima de juego de un enfrentamiento individual/parejas es de **30 minutos** (contabilizado desde la hora de lanzamiento que aparece en el boletín/acta) y de un enfrentamiento por equipos es de **1 hora y cuarto** (contabilizado desde la hora preestablecida por la organización para cada ronda). Si transcurrido este tiempo no se ha finalizado el encuentro, se dictaminará como ganador al jugador, pareja o equipo que tenga más puntos.
15. En el campeonato por equipos la organización podrá asignar **dos dianas** para un mismo encuentro, lo que implica la obligatoriedad de usarlas de forma simultánea.
16. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios.

Eliminados y descalificados

17. Los equipos, parejas, tripleta o individuales que superen **un 20% la media** de corte de su categoría, serán eliminados.
18. Los equipos que se presenten al Campeonato con menos de 4 jugadores no podrán jugar (serán eliminados y perderán el derecho a la devolución de la fianza). Los equipos de 5 jugadores inscritos que se presenten a un enfrentamiento con **4 componentes** podrán jugar, pero perderán el derecho a la devolución de la fianza.
19. No se devolverá la fianza al equipo que no se presente a algún encuentro del campeonato, o haya sido descalificado por incumplimiento de las normas.

Pago de premios en metálico

20. Todos los premios en metálico serán entregados durante la ceremonia de entrega de trofeos el sábado a las 22:30 h.