

COPA DE CAMPEONES

Jueves, 09 de abril 2026

Campeonato Cricket Individual

Horario inscripción: de 16:00h hasta 15 minutos antes del inicio de la categoría. Las mujeres pueden optar por inscribirse en la categoría A, B o C, según su nivel, o en la categoría Femenina.

Inscripción: 20€ por jugador.

Inicio: **16:00h- 18:00h** (según categorías)

MODO DE JUEGO:

- Los boletines se recogen y se llevan a la máquina, una vez terminado se firma y se entregan en mesa
- No se hará ninguna llamada al jugador (se lanzará por ronda y categoría)
- El jugador que esté en la máquina con el boletín, después de esperar 10 minutos, desde la hora de lanzamiento se anotará una partida como ganada. (en las 2 fase del campeonato)
- En el minuto 20 se anotará una segunda partida como ganada.
- En el minuto 25 se anotará una tercera partida ganada
- Los jugadores tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's)
- Será responsabilidad de cada jugador estar pendiente de su cuadrante y su turno de juego (no se llamará por megafonía)
- Si transcurrido el tiempo asignado al encuentro este no se ha finalizado, se dictaminará como ganador al equipo que tenga más partidas ganadas

Primera fase: Liguilla con grupos de 4 ó 3 clasificando 2 jugadores por grupo para la segunda fase. **Cricket 3 partidas** en fase de liguilla y mejor de 3 partidas en la fase de ko directo (Semifinal y Final al mejor de 5 partidas)

Segunda fase: Ko directo 2 partidas ganadas (excepto la semifinal y final que serán a 3 partidas ganadas).

HORARIOS LIGAS INDIVIDUALES

Categoría A	Categoría B –MPR 3,39 Máximo	Categoría C – MPR 2-49 Máximo	Categoría Femenina
Inicio y fin: 18:10 - 18:50	Inicio y fin: 18:40 - 19:20	Inicio y fin: 18:00 - 18:40	Inicio y fin: 18:50 - 19:30
2º Ronda: 19:30 - 20:05	2ª Ronda: 19:55 - 20:30	2º Ronda: 19:20 - 19:55	2ª Ronda: 20:05 - 20:40
3º Ronda: 20:40 - 21:15	3º Ronda: 21:10 - 21:45	3º Ronda: 20:30 - 21:05	3º Ronda: 21:20 - 21:55

HORARIOS KO DIRECTO INDIVIDUALES

Categoría A Inicia 22:10h	Categoría B Inicia 22:30h	Categoría C Inicia 21:45h	Categoría Fem Inicia 23:00h
---------------------------	---------------------------	---------------------------	-----------------------------

- En el cuadrante KO directo las ronda 2ª, 3ª, 4ª, 5ª y 6ª, se lanzarán al finalizar la ronda anterior
- Cada ronda del cuadrante se jugará en 30 minutos pasado este tiempo se recogerá el acta y se dará por ganador al jugador que lleve mas partidas ganadas

PREMIOS CAMPEONATO CRICKET INDIVIDUAL			
Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría Femenina
1º - 600€	1º - 300€	1º - 200€	1º - 250€
2º - 300€	2º - 150€	2º - 100€	2º - 150€
3º - 200€	3º - 100€	3º - 70€	3º - 80€
4º - 100€	4º - 50€	4º - 40€	4º - 50€

Viernes 10 de abril 2026

CAMPEONATO OPEN TRIPLETAS

Inscripciones anticipadas:

Para las tripletas inscritos hasta el 20 de marzo la inscripción será 50 € por tripleta, para los inscritos hasta el 31 de marzo será 55 € y a partir del 01 de abril será 60€ por tripletas. Cualquier tripleta podrá darse de baja hasta el 09 de abril y se le devolverá la inscripción.

Inicio: **09:00h – 09:10h** (según categoría)

MODO DE JUEGO

Acta de tres partidas jugando a **701 DO** cada tripleta en un marcador (diana: 25/50).

- Las tripletas no serán llamados en el transcurso del campeonato
- Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's).
- El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda.
- El acta debe estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.
- Estos horarios son orientativos, pudiendo ser modificados por la organización durante el transcurso del torneo.
- Será responsabilidad de cada jugador estar pendiente de su cuadrante y su turno de juego (no se llamará por megafonía)

Primera fase: LIGUILLA con grupos de 4 ó 3 clasificando 2 equipos por grupo para la segunda

Se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando los dos equipos con más puntos. En el caso de un empate en puntos, se sumarán las partidas ganadas en total por cada tripleta, clasificando la tripleta con la puntuación mayor. En el caso de que persista un empate después de sumar las partidas ganadas se clasificará el ganador del encuentro entre las dos tripletas empatadas. **En el caso de un triple empate después de aplicar estos criterios, se desempatará jugando un 701 los tres equipos se clasificará el equipo que gane la partida, y en caso de que el desempate sea para clasificar a dos equipos se clasificará el equipo que tenga menos puntos al cierre de la partida** (no será necesario jugar una segunda partida)

Segunda fase: Cuadrante KO directo al mejor de 3 partidas (no es necesario completar el acta).

HORARIOS LIGA TRIPLETAS

Categoría A -MPR 11 máximo	Categoría B - MPR 8,70 máximo
Inicio y fin: de 09:10h a 10:10h	Inicio y fin: de 09:00h a 10:00h
2º Ronda: de 10:25h a 11:25h	2ª Ronda: de 10:15h a 11:15h
3º Ronda: de 11:40h a 12:40h	3º Ronda: de 11:30h a 12:30h

HORARIOS KO DIRECTO TRIPLETAS

Categoría A	Categoría B
Inicio de 13:10h	Inicio de 13:00h

- En el cuadrante KO directo las rondas 2ª, 3ª, 4ª y 5ª, se lanzarán al finalizar la ronda anterior
- Cada ronda del cuadrante se jugará en 45 minutos pasado este tiempo se recogerá el acta y se dará por ganador a la tripleta que lleve más partidas ganadas

Premios	Categorías	
	A	B
1º	600€	400€
2º	400€	200€
3º	200€	150€
4º	100€	100€

Campeonato Cricket por Parejas

Inscripción: 20 € por jugador. - Horario inscripción: de (16:00h) hasta 15 minutos antes del inicio de la categoría. Los clasificados en uno de los 4 primeros puestos en las categorías B, C y Femenina del Campeonato Cricket Individual serán subidos de categoría al inscribirse en el Campeonato de Parejas.

Habrà 3 categorías; A, B y C, con los dos jugadores inscribiéndose en los PIMs. Los dos componentes de la pareja se inscriben en los PIMs, los cuales fijarán la categoría de la pareja en función de la suma de medias de los componentes.

Inicio: **18:00h – 18:40h** (según categoría)

CATEGORIA	MEDIA**
A	De 5.80 a 7.20
B	De 4.40 a 5.79
C	Hasta 4.39

**Suma de la media de los dos jugadores

MODO DE JUEGO

La categoría de la pareja será la resultante de la suma del ranking/media de los dos componentes.

Cricket 3 partidas en la fase de liguilla, y mejor de 3 partidas en la fase de ko directo

- Ambos jugadores jugarán en el mismo marcador.
- Los boletines se recogen y se llevan a la máquina, una vez terminado se firma y se entregan en mesa
- **No se hará ninguna llamada a la pareja (se lanzará por ronda y categoría)**
- La pareja que esté en la máquina con el boletín, después de esperar 10 minutos, desde la hora de lanzamiento se anotará una partida como ganada. (en las 2 fase del campeonato)
- En el minuto 20 se anotará una segunda partida como ganada.
- En el minuto 25 se anotará una tercera partida ganada
- Los jugadores tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's)
- Será responsabilidad de cada jugador estar pendiente de su cuadrante y su turno de juego (no se llamará por megafonía)
- Si transcurrido el tiempo asignado al encuentro este no se ha finalizado, se dictaminará como ganador al equipo que tenga más partidas ganadas

Primera fase: liguilla con grupos de 4 (o 3) clasificando 2 equipos por grupo para la segunda fase.

Segunda fase: Ko directo dos partidas ganadas (excepto la semifinal y final que serán al mejor de cinco)

LIGUILLA PAREJAS

Categoría A -MPR 7,2 máximo	Categoría B -MPR 5,79 máximo	Categoría C – MPR 4,39 máximo
Inicio y fin: 19:00h - 19:40h	Inicio y fin: 18:40h - 19:20h	Inicio y fin: 18:00h - 18:40h
2ª Ronda: 20:10h - 20:50h	2ª Ronda: 20:00h - 20:40h	2ª Ronda: 19:20h - 20:00h
3ª Ronda: 21:20h - 22:00h	3ª Ronda: 21:20h - 22:00h	3ª Ronda: 20:40h - 21:20h

KO DIRECTO PAREJAS

Categoría A Inicia 22:30	Categoría B Inicia 22:40	Categoría C Inicia 22:00
--------------------------	--------------------------	--------------------------

- En el cuadrante KO directo las ronda 2ª, 3ª, 4ª, 5ª y 6ª, se lanzarán al finalizar la ronda anterior
- Cada ronda del cuadrante se jugará en 30 minutos pasado este tiempo se recogerá el acta y se dará por ganador a la pareja que lleve mas partidas ganadas

PREMIOS CAMPEONATO CRICKET por PAREJAS		
Parejas – Categoría A	Parejas – Categoría B	Parejas – Categoría C
1º - 600€	1º - 300€	1º - 200€
2º - 300€	2º - 200€	2º - 150€
3º - 200€	3º - 100€	3º - 80€
4º - 100€	4º - 60€	4º - 40€

11 de abril (SÁBADO)

CAMPEONATO POR EQUIPOS

Inicio: 9:00h – 9:45h (según categoría)

MODO DE JUEGO

- Los equipos no serán llamados en el transcurso del campeonato
- La organización establecerá unos horarios de juego establecidos.
- Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los puntos de información (PIMs)
- El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda.
- El acta debe estar terminada **15 minutos antes** del comienzo de la ronda siguiente.
- **En la liguilla es necesario completar el acta, pero para el cuadrante KO directo será suficiente ganar 3 partidas.** En el caso de asignar dos dianas para un enfrentamiento, será obligatorio jugar las partidas de forma simultánea.

Primera fase: liguilla con grupos de 4 se clasificarán 2 equipos por grupo para la segunda fase. Modo de juego:

- **Categorías A, B y Femenino:** acta de 5 partidas mixta cricket - 501 DO (diana: 25/50)
- **Categoría C:** acta de 5 partidas mixta cricket- 301 DO (diana: 25/50).

HORARIOS CAMPEONATO LIGUILLAPOR EQUIPOS			
Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría Femenina
Inicio y fin: de 14:00h a 15:15h	Inicio y fin: de 09:15h a 10:30h	Inicio y fin: de 09:00h a 10:15h	Inicio y fin: de 14:00h a 15:15h
2º Ronda: de 15:30h a 16:45h	2ª Ronda: de 10:45h a 12:00h	2ª Ronda: de 10:30h a 11:45h	2ª Ronda: de 15:30h a 16:45h
3º Ronda: de 17:00h a 18:15h	3º Ronda: de 12:15h a 13:30h	3º Ronda: de 12:00h a 13:15h	3º Ronda: de 17:00h a 18:15h

Se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando los dos equipos con más puntos. En el caso de un empate en puntos, se sumarán las partidas ganadas en total por cada equipo, clasificando el equipo con la puntuación mayor. En el caso de que persista un empate después de sumar las partidas ganadas se clasificará el ganador del encuentro entre los dos equipos empatados. En el caso de un triple empate después de aplicar estos criterios, el director del campeonato podrá especificar un método adicional de desempate, a su discreción, como por ejemplo jugar una partida de 701.

Segunda fase: cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas.

HORARIOS CAMPEONATO KO DIRECTO POR EQUIPOS			
Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría Fem
Inicio 18:45 h	Inicio 14:45 h	Inicio 14:30 h	Inicio 18:45 h

- En el cuadrante KO directo las rondas 2ª, 3ª, 4ª, 5ª y 6ª, se lanzarán al finalizar la ronda anterior
- Cada ronda del cuadrante se jugará en 60 minutos pasado este tiempo se recogerá el acta y se dará por ganador al equipo que lleve más partidas ganadas

PREMIOS DEL CAMPEONATO POR EQUIPOS

Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría F
1º 1.200€	1º 1.000€	1º 800€	1º 600€
2º 600€	2º 500€	2º 400€	2º 400€
3º 300€	3º 250€	3º 200€	3º 200€
4º 200€	4º 100€	4º 100€	4º 100€

ENTREGA DE TROFEOS – sábado, 11 de abril a las 23:30h aproximadamente.

REGLAS DEL CAMPEONATO

Los jugadores deberían familiarizarse con todas las Reglas del Campeonato, consultando el librito editado con tal fin. Se resaltan a continuación, en formato resumido, algunas de las normas más importantes:

RESUMEN DE LAS NORMAS MÁS IMPORTANTES

Inscripción

1. Todas las inscripciones se realizarán a través de los PIM's verdes con la tarjeta de jugador, y no manualmente en la mesa de control.
2. Cualquier categoría que no tenga un mínimo de 16 jugadores/parejas no se lanzará (a los jugadores inscritos en esa categoría se les dará la oportunidad de jugar en la que le corresponda por su media).
3. **Solo se podrá estar jugando en una competición a la vez.**
4. La **ficha** del jugador carece de valor si no va acompañada del DNI, pasaporte o carné de conducir, y debe presentarse solo antes del inicio del enfrentamiento. Se sancionará al equipo que solicite la documentación durante el enfrentamiento con la pérdida de la partida en curso y la siguiente, si la hubiera.

Boletines y actas

5. El acta del partido no puede salir de la **sala de juego**. Tiene que estar en la mesa de control o en la máquina. El equipo que no cumpla esta normativa será descalificado.
6. En el boletín individual y de parejas debe constar el resultado del enfrentamiento y únicamente la **firma del ganador** en su casilla correspondiente. La organización no se hace responsable de los errores en la cumplimentación de los datos. (*Ejemplo: firma del ganador en la casilla del contrincante*). En el campeonato por equipos, el acta del partido deberá llevar la firma de los **dos capitanes** y en el boletín, que se encuentra al dorso del acta, solamente deberá **firmar el capitán** del equipo ganador.
7. No se puede **falsificar** un acta en sus componentes o en sus medias parcial o totalmente, así como firmarla para dar como finalizado un enfrentamiento que en realidad no se ha jugado. Se podrá sancionar a los jugadores/equipos con la expulsión del campeonato.
8. Todas las actas en el campeonato por equipos deberán estar debidamente rellenas con las **medias detalladas** de cada jugador.
9. Si un jugador quita las medias antes de que puedan apuntarse en el acta, su equipo pierde esa partida o, en caso de ser el perdedor, la siguiente. **NOTA: Esta norma solo se aplicará en el caso que el mismo equipo la infrinja más de dos veces durante el transcurso del campeonato. EN LAS CATEGORÍAS MASCULINA A Y FEMENINA no se aplicará la sanción, pero sí se deben apuntar las medias.**

Avisos en las ligas de equipos

10. Durante la liguilla los equipos no tendrán ni llamada de lanzamiento ni aviso. La organización establecerá unos horarios de juego por cada ronda. Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los puntos de información (PIM's). El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda. El acta deberá estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.
11. Aquel equipo que no esté presente en la máquina pasados 10 minutos de la hora de inicio de cada encuentro, perderá una partida cada 5 minutos hasta que se complete el acta. *Ejemplo: 09:30h inicio, 09:40: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 09:45 (5 minutos más) dará una partida por perdida, 09:50 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta completar el acta o ganar el enfrentamiento.*
12. Si un equipo no termina todos los partidos de su fase de liga, se le asignaran 2 puntos y un resultado de 5-0 al resto de equipos del grupo.

Avisos en cuadrantes de individual, parejas y equipos

13. **NO se realizarán llamadas ni en liga ni en cuadrantes en ninguna competición**, se jugará según los horarios marcados en el calendario en la liga están definidos los horarios y en los cuadrantes se ira anunciando por megafonía los lanzamientos de las rondas y categorías.

Horarios y tiempos de juego

14. La duración máxima de juego de un enfrentamiento individual/parejas es de **30 minutos** (contabilizado desde la hora de lanzamiento que aparece en el boletín/acta) y de un enfrentamiento por equipos es de **60 minutos** (contabilizado desde la hora preestablecida o lanzamiento por la organización para cada ronda). Si transcurrido este tiempo no se ha finalizado el encuentro, se dictaminará como ganador al jugador, pareja o equipo que tenga más partidas ganadas.
15. En el campeonato por equipos la organización podrá asignar **dos dianas** para un mismo encuentro, lo que implica la obligatoriedad de usarlas de forma simultánea.
16. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios.

Eliminados y descalificados

17. Los equipos que superen un **20% la media** de corte de su categoría, serán eliminados.
18. Los equipos que se presenten al Campeonato con menos de 4 jugadores no podrán jugar (serán eliminados y perderán el derecho a la devolución de la fianza). Los equipos de 5 jugadores inscritos que se presenten a un enfrentamiento con **4 componentes** podrán jugar, pero perderán el derecho a la devolución de la fianza. (si no han avisado a la organización el día anterior)
19. No se devolverá la fianza al equipo que no se presente a algún encuentro del campeonato, o haya sido descalificado por incumplimiento de las normas.

Pago de premios en metálico

20. Todos los premios, incluidos los premios en metálico, serán entregados durante la ceremonia de entrega de trofeos (sábado, 11 de abril del 2026, a las 23:00h aproximadamente).